



Stampa etichette con Dymo LabelWriter



Guida alla funzione integrata

Allo scopo di rendere il più possibile flessibile il supporto delle etichettatrici **Dymo**, abbiamo pensato di sfruttare un meccanismo semplicissimo che permetta di inventarsi a proprio piacimento sia i layout delle etichette che il loro contenuto.

Ogni griglia di E-Shop/X4Shop è fonte possibile di dati per la stampa, attivabile dal menù del tasto destro. Ad ogni griglia è possibile associare un diverso layout e far sì che il programma lo ricordi.

Per la creazione dell'etichetta è necessaria l'installazione del software "**Dymo Label Software**" abbinato alla stampante stessa.

La successiva sequenza verrà illustrata per la versione attuale del software e per le precedenti (antecedenti alla 8.x), nella parte che riguarda il software Dymo stesso (passi da 1 a 5).

- **Facciamo un esempio concreto di stampa.**

Supponiamo di voler stampare il risultato di una ricerca articoli in E-Shop/X4Shop:

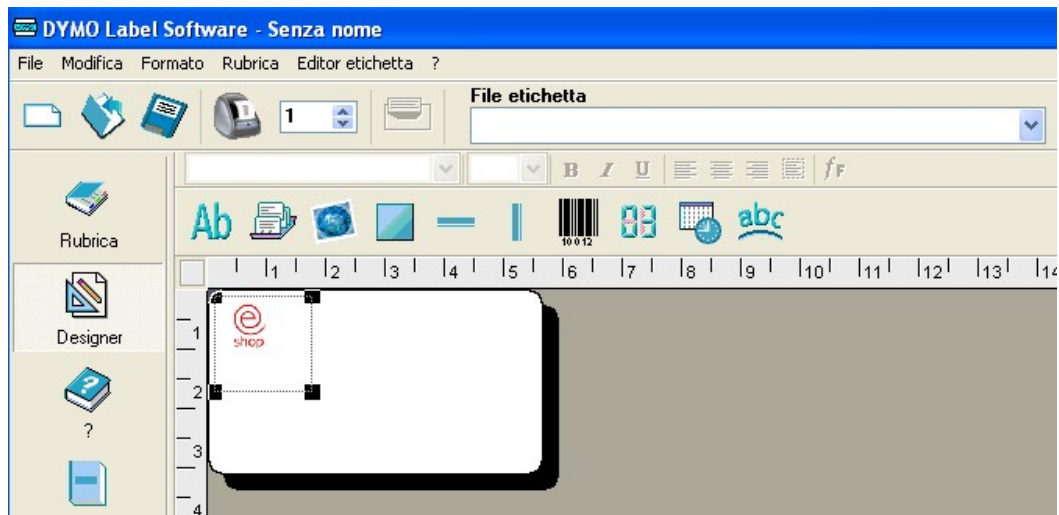
Codice	Descrizione	Marca	Prezzo	Pr. ivato	
CA.55	FOTOC. DIG. CASIO EXILIM Z55	CASIO	269,00	322,80	
CA.21	FOTOC. DIG. CASIO EXILIM Z110	CASIO	99,00	118,80	
CA.26	FOTOCAMERA DIGITALE CASIO Z60	CASIO	159,99	191,99	
CS.52	FOTOC. DIG. CASIO QV-R52	CASIO	119,00	142,80	
CS.75	FOTOC. DIG. CASIO EXILIM Z750	CASIO	240,49	288,59	

Il concetto utilizzato è quello di costruire un'etichetta in cui esistano "oggetti" fissi, che stampano cioè sempre lo stesso contenuto (es. Logo, il testo "Prezzo €", etc.) ed oggetti variabili il cui contenuto sarà sostituito da E-Shop/X4Shop, etichetta per etichetta.

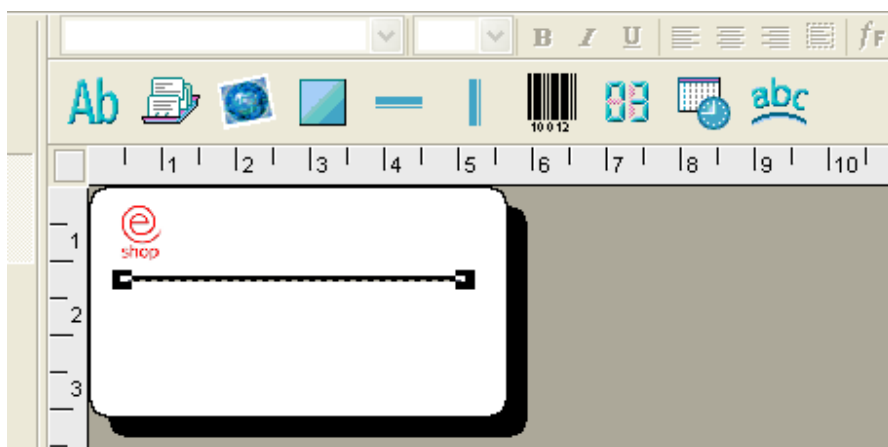
Per far ciò è sufficiente nominare gli oggetti variabili con lo stesso nome della colonna della griglia di E-Shop/X4Shop (Codice, Marca, Pr.Ivato etc.), ignorando spazi e maiuscole/minuscole.

Software Dymo Label versione antecedente alla 8.x:

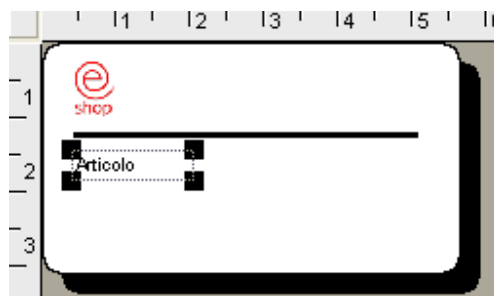
Passo 1a: File->Nuovo -> Selezionare il formato etichetta desiderato.



Passo 2a: arricchire con immagini, linee, etc. il layout, a proprio piacimento.



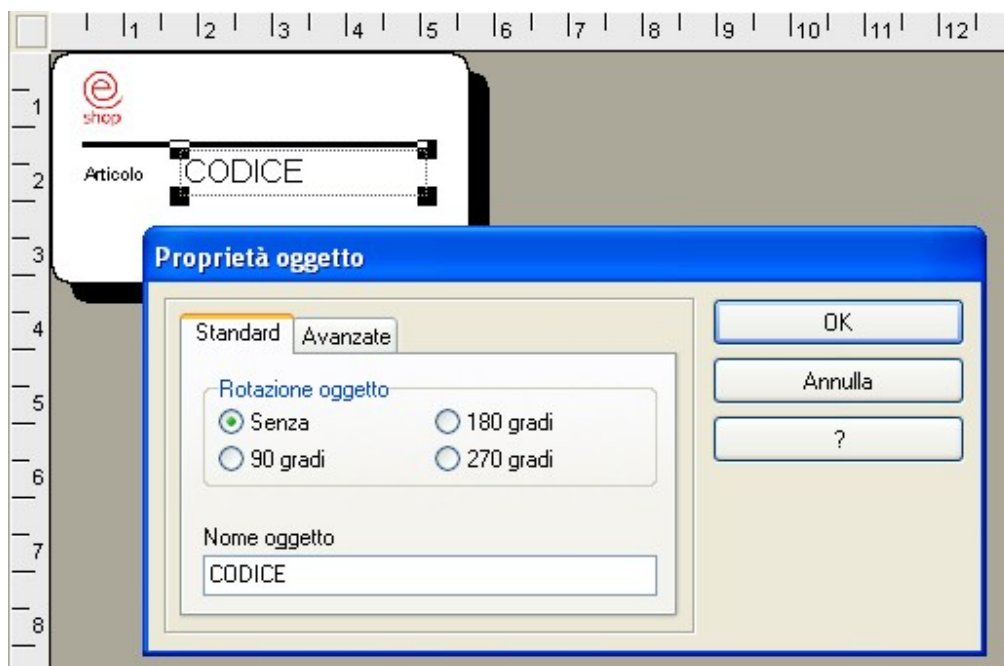
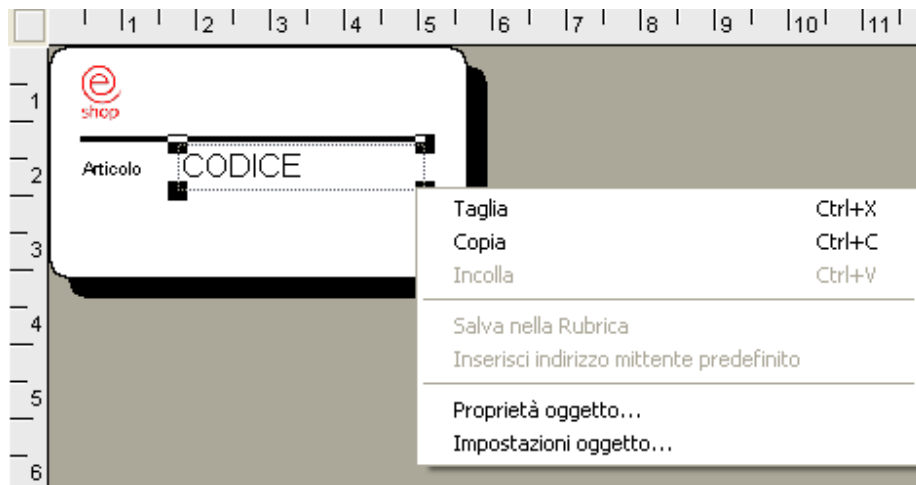
Passo 3a: Inserire gli oggetti testo "fissi", definendone posizioni, misure e loro attributi.

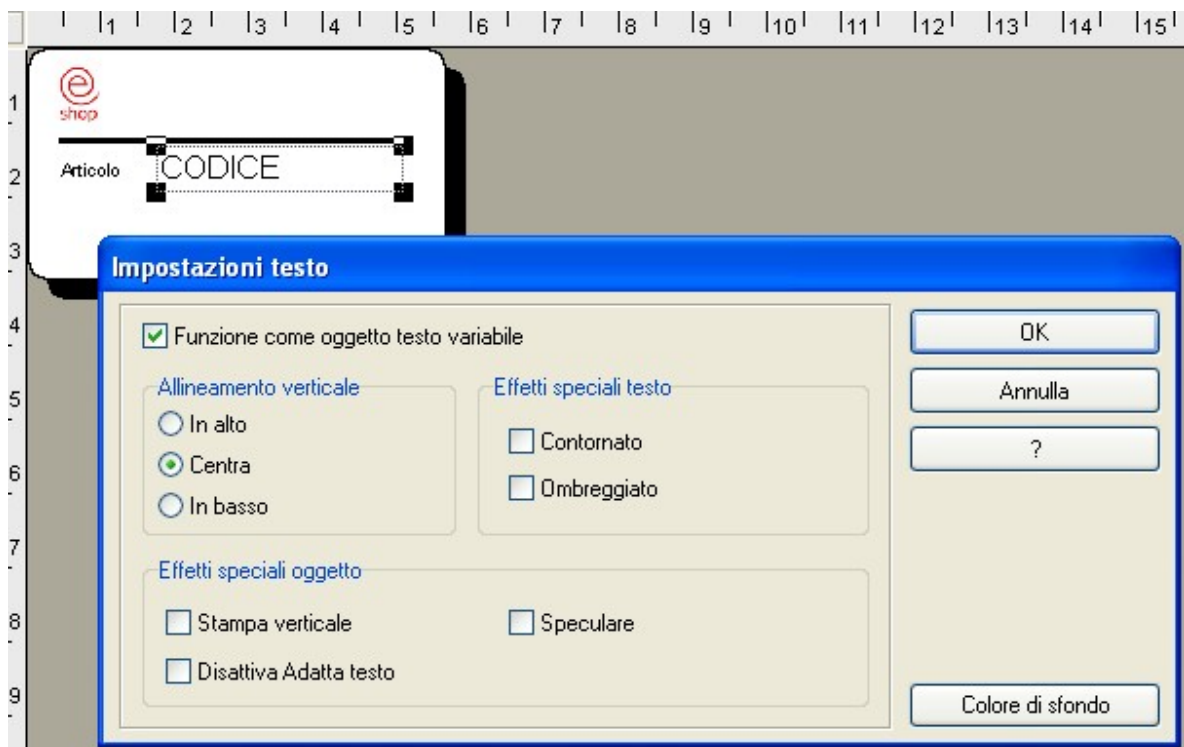


Passo 4a: Inserire gli oggetti "**variabili**", definendone posizioni, misure e loro attributi.

Per gli oggetti variabili è necessario:

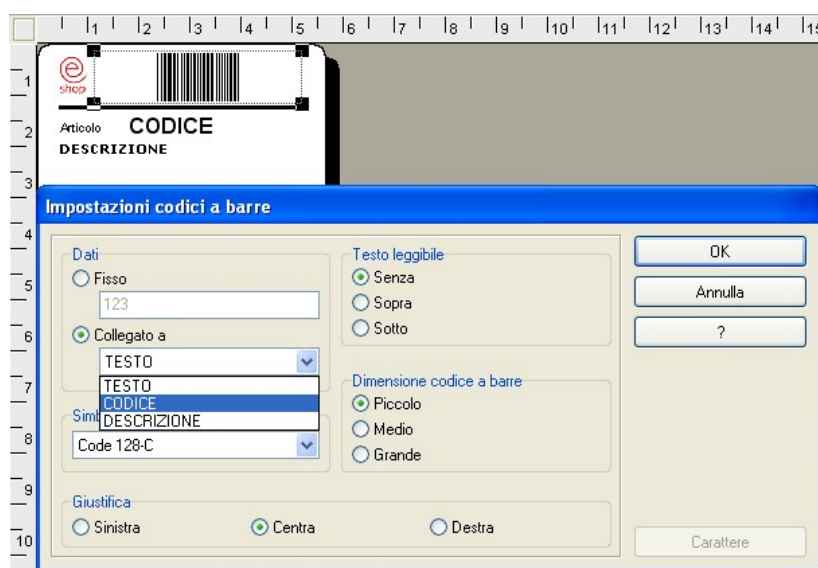
- Definire il nome oggetto (uguale al nome della colonna della griglia)
- Abilitare il flag che li definisce "variabile"





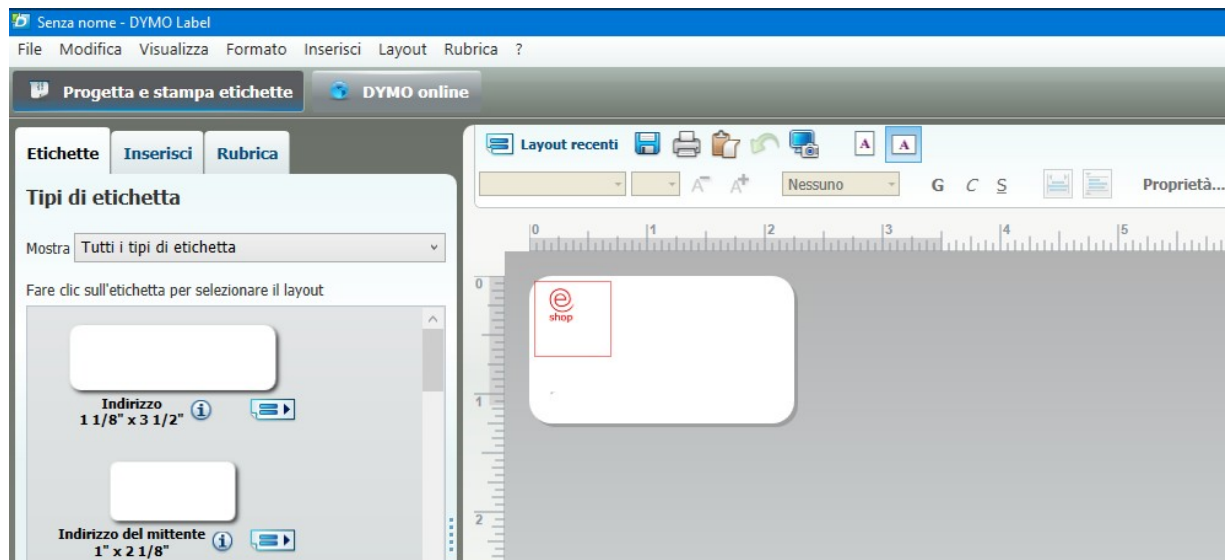
Passo 5a: Inserimento di un codice a barre. Dopo aver posizionato il codice a barre dove desiderato, impostare:

- a) Collegato a: associarlo al campo che conterrà il codice variabile
- b) se il codice è alfanumerico impostare "Code 128-a"

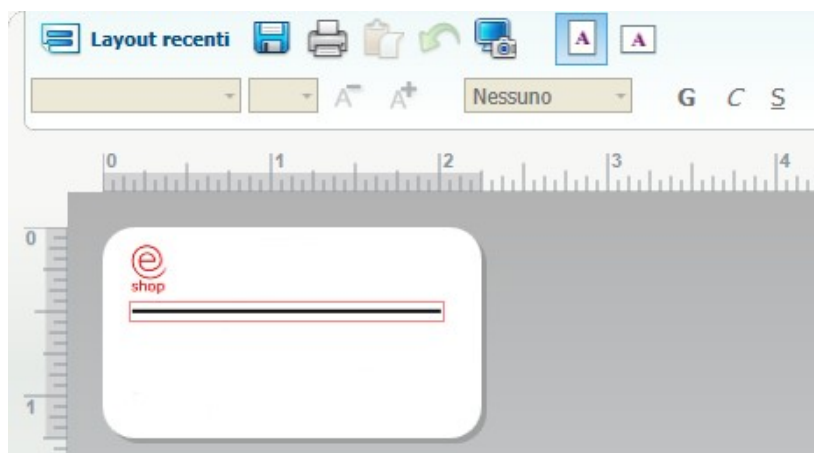


Software Dymo Label versione 8.x:

Passo 1b: Selezionare il formato etichetta desiderato dal wizard a sinistra.



Passo 2b: arricchire con immagini, linee, etc. il layout, a proprio piacimento.



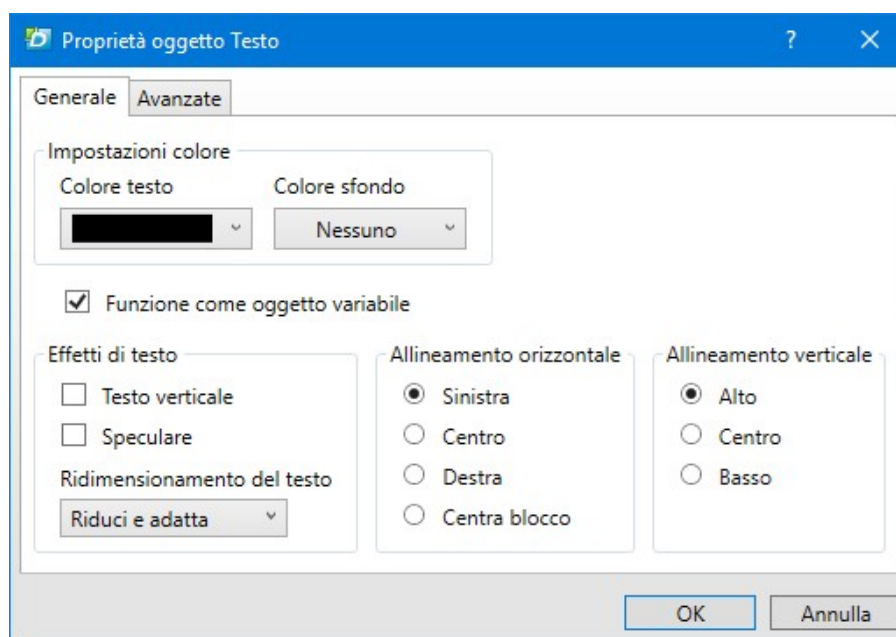
Passo 3b: Inserire gli oggetti testo "fissi", definendone posizioni, misure e loro attributi.

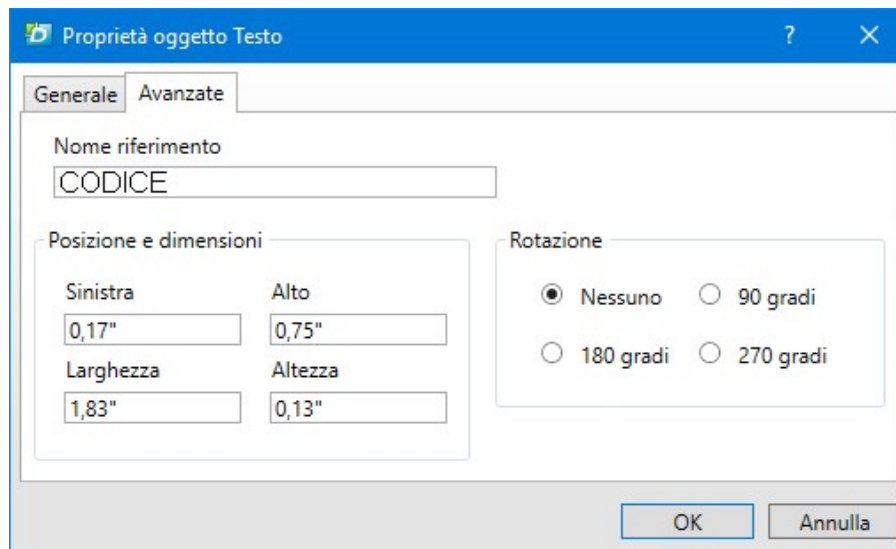


Passo 4b: Inserire gli oggetti **"variabili"**, definendone posizioni, misure e loro attributi.

Per gli oggetti variabili è necessario:

- Abilitare il flag che li definisce "variabile"
- Definire il nome oggetto (uguale al nome della colonna della griglia)





Passo 5b: Inserimento di un codice a barre.

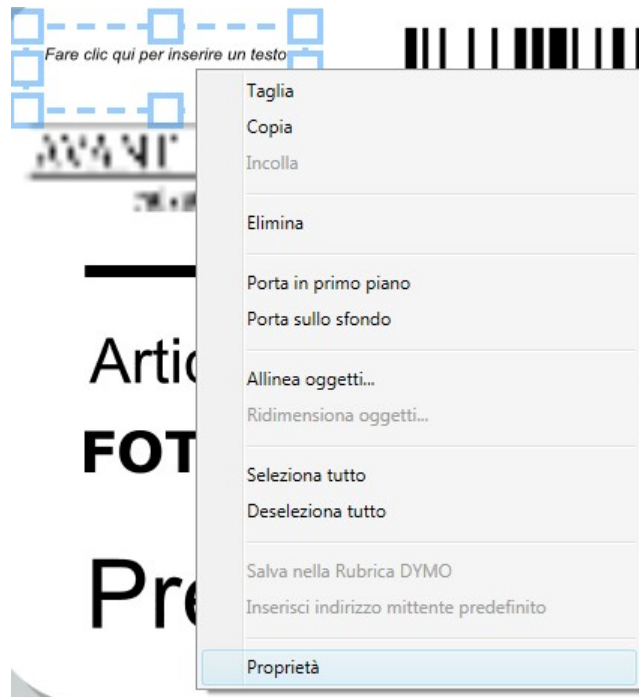
la versione attuale del software Dymo si aspetta che gli venga passato, come valore numerico del codice, una sequenza di 12 caratteri mentre in E-Shop/X4shop il dato è tipicamente di 13 caratteri, comprende infatti il carattere di controllo che il software Dymo vuole invece calcolare autonomamente.

Per questo motivo, perché la stampa del barcode funzioni, si deve eseguire questa procedura:

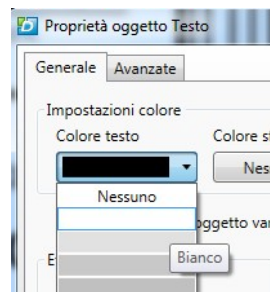
- Aggiungere un nuovo campo testo, portandolo poi in secondo piano, in un qualsiasi spazio vuoto dell'etichetta.



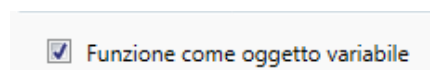
- Selezionarlo e scegliere proprietà dal menu del tasto destro.



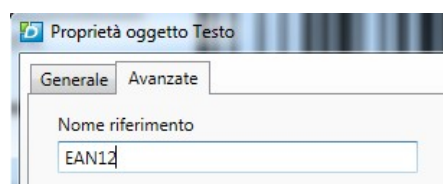
- Cambiare il colore del testo, allineandolo al colore dell'etichetta (allo scopo di renderlo invisibile).



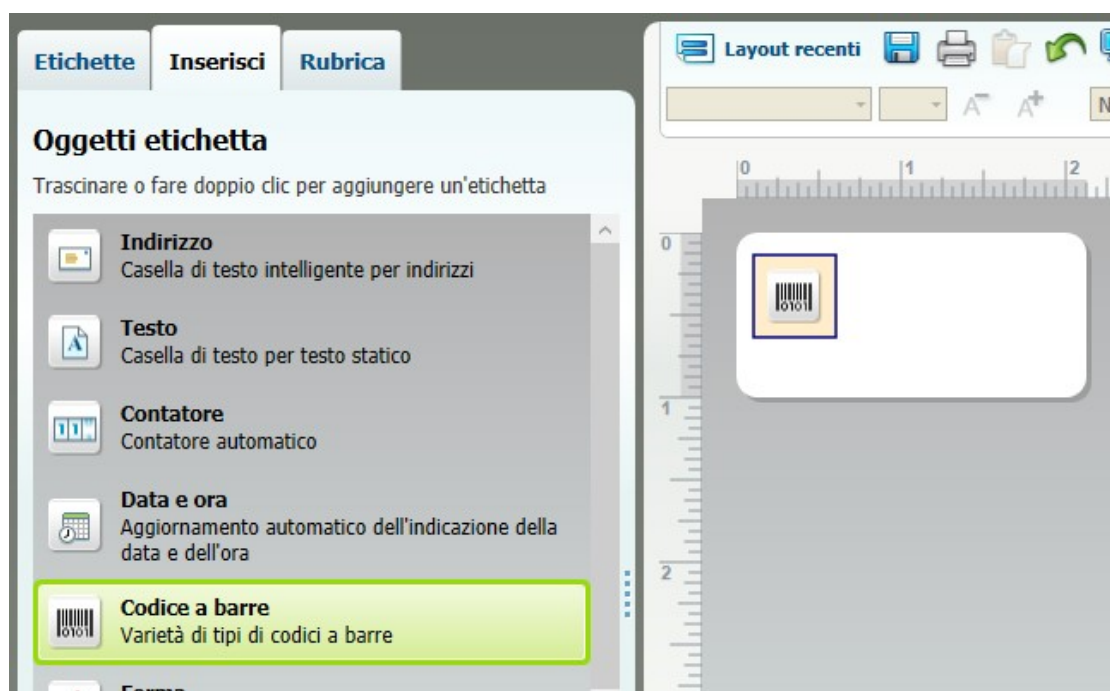
- Abilitare "Funzione come oggetto variabile".



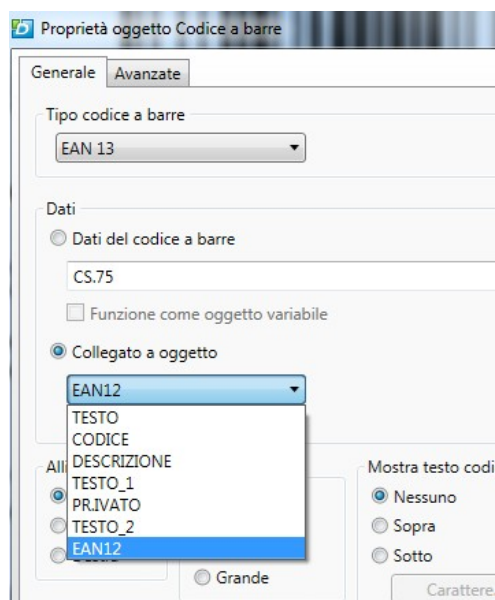
- Spostarsi su "Avanzate" e scrivere **EAN12** nel campo "Nome Riferimento", quindi confermare.



- Creare un codice a barre, trascinando l'elemento dal wizard di sinistra.



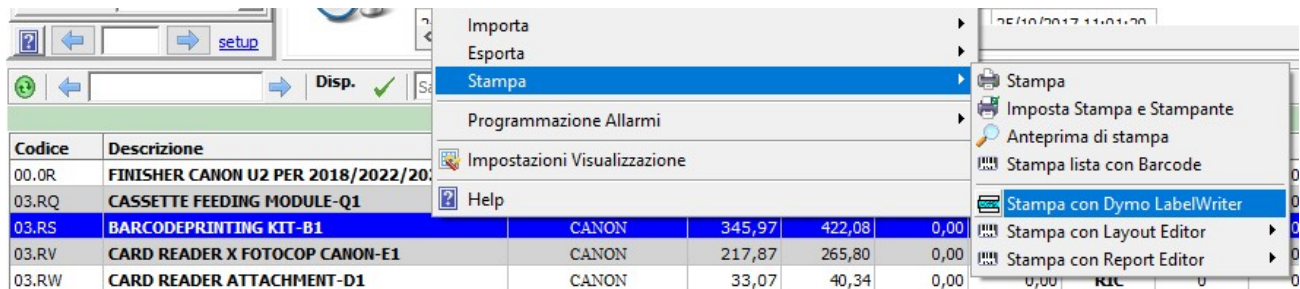
- Dopo aver posizionato il codice a barre dove desiderato, aprirne le proprietà dal menu del tasto destro; impostare **EAN13** come "Tipo di codice a barre" ed **EAN12** come "Collegato a oggetto".



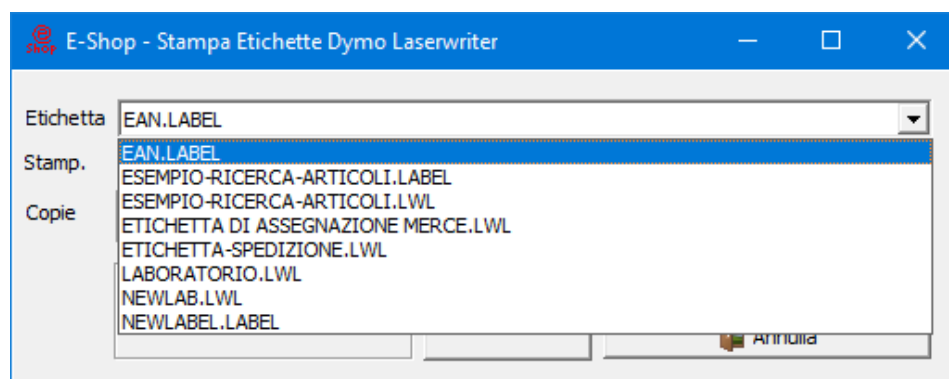
- Confermare ed infine salvare l'etichetta.

Passo 6: Salvare l'etichetta nella cartella "**Dymo**" all'interno della cartella di **E-Shop/X4Shop**, creandola all'occorrenza.

Passo 7:

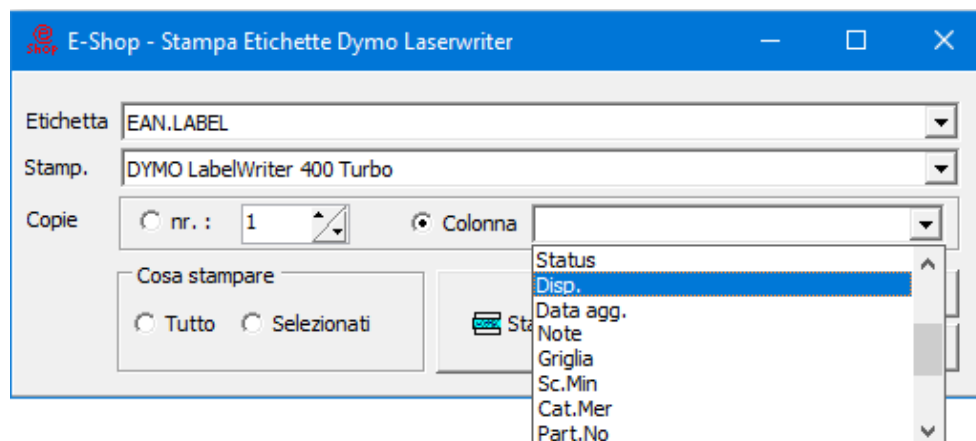


Passo 8: Selezionare il file di layout (etichetta) desiderato.



Passo 9: Selezionare il numero di copie o l'eventuale colonna che rappresenta il numero variabile di etichette da stampare.

Per esempio dalla griglia "Carichi di Magazzino" si può scegliere la colonna "Qta" come numero di copie per etichetta.



Passo 10: etichetta stampata.

